

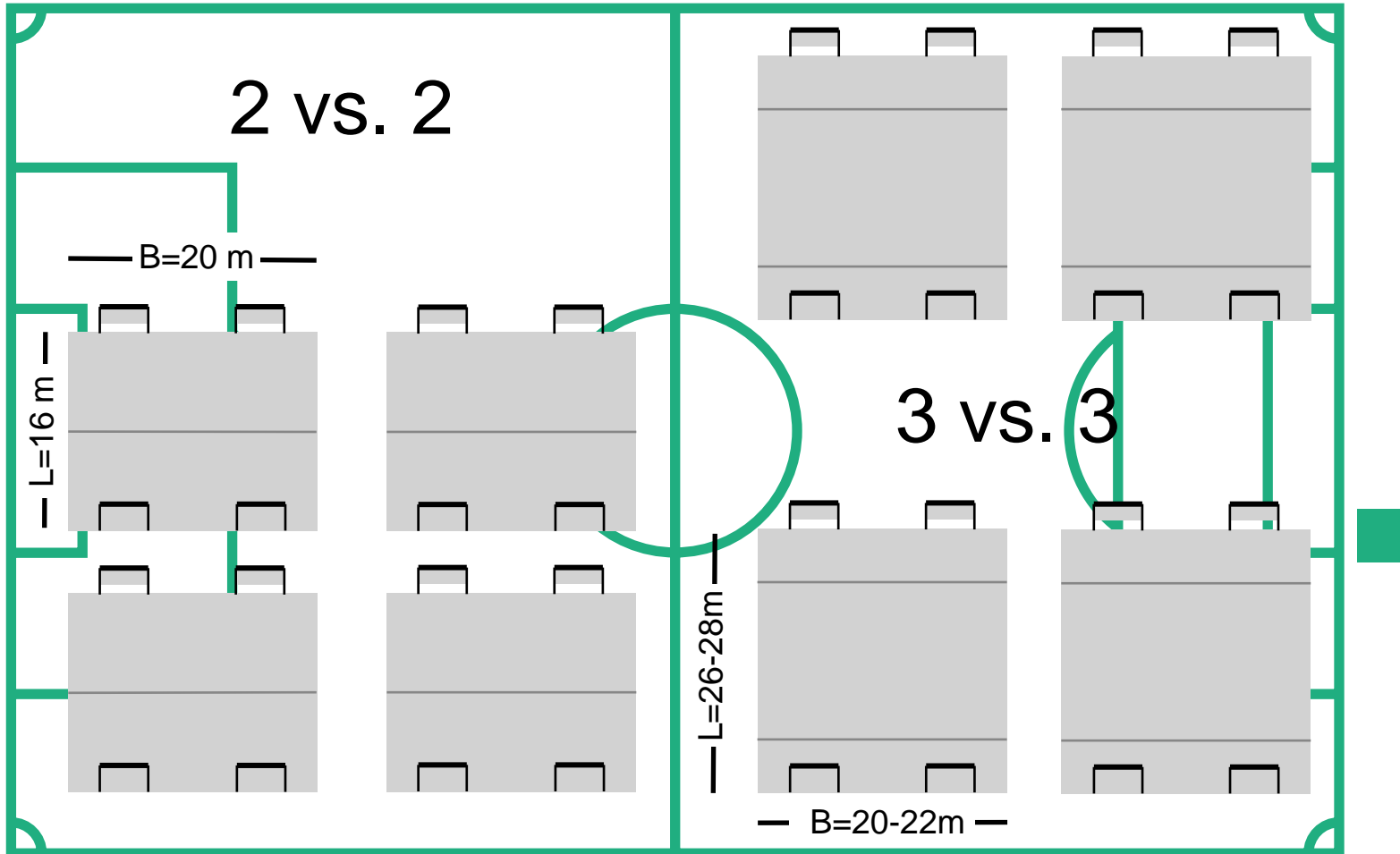


DEUTSCHER
FUSSBALL-BUND


KINDERFUßBALL



G-JUNIOREN U6/U7




MAßE



Spielfeld

U6: 16 x 20m, 2 vs. 2
U7: 26-28m x 20-22m, 3 vs. 3

TORGRÖßE



Tor

1,8 -2,0m x 1,0-1,2m

G-JUNIOREN U6/U7



Spieleranzahl



2 vs. 2 / 3 vs. 3

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



7x5min / 7x7min

Torwart



Nein

Rolle Trainer



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter



Nein

Rituale



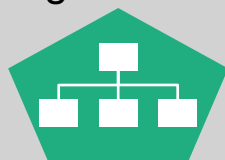
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler



Mind. 1

Ball im Aus



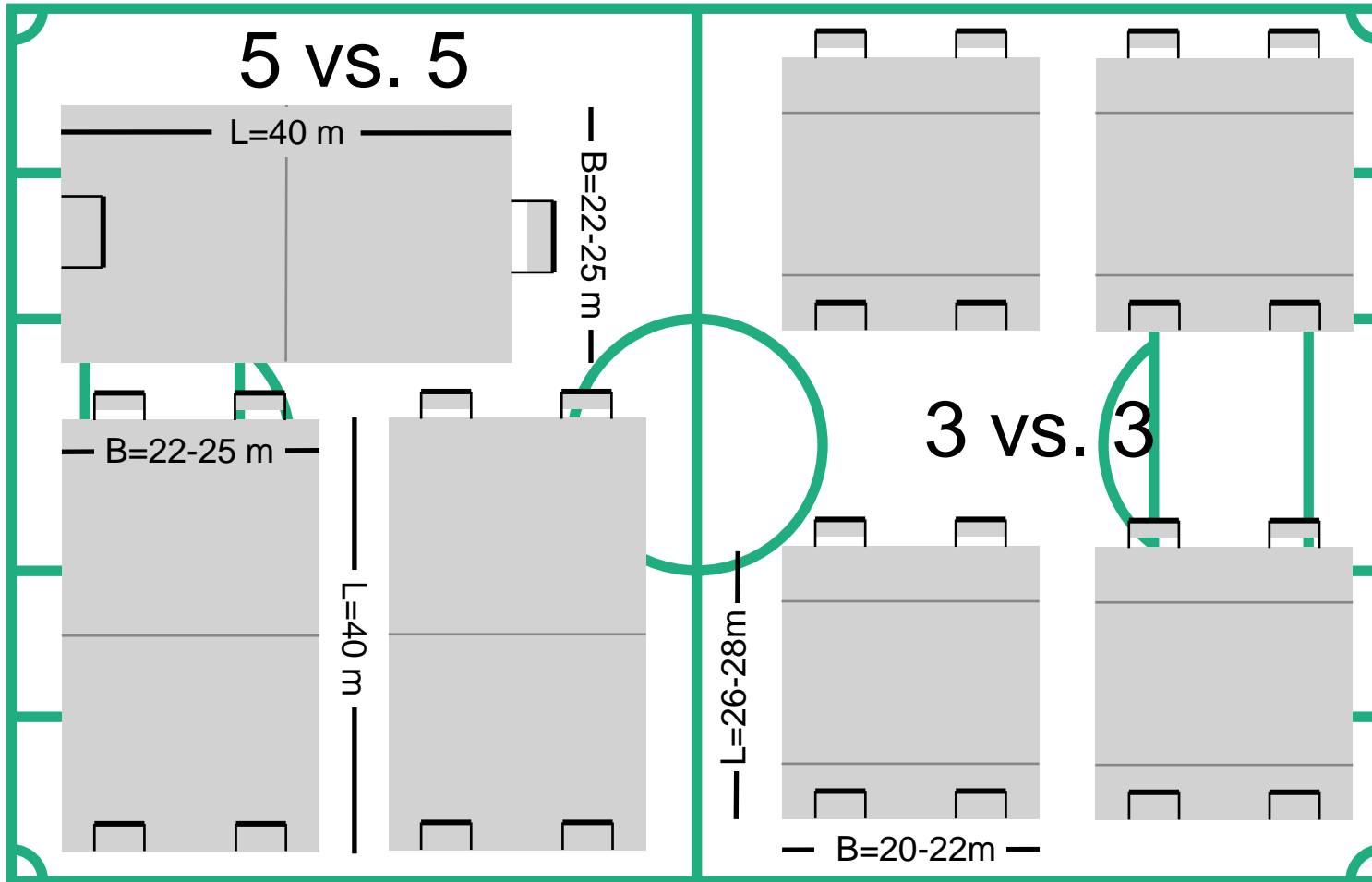
Eindribbeln

Ablauf




1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.

F-JUNIOREN U8/U9



MAßE

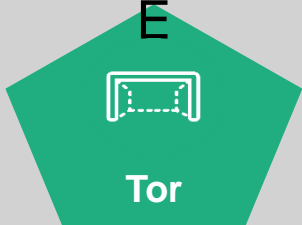


Spielfeld

U8: 26-28m x 20-22m, 3 vs. 3

U9: 40m x 22-25m, 5 vs. 5

TORGRÖßE



Tor

U8: 1,8 -2,0m x 1,0-1,2m

U9: 5,0m x 1,65m

F-JUNIOREN U8/U9



Spieleranzahl



3 vs. 3 / 5 vs. 5

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



7x7min / 6x12min

Torwart



3 vs. 3 Nein / 5 vs. 5 Ja

Rolle Trainer



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter



Nein

Rituale



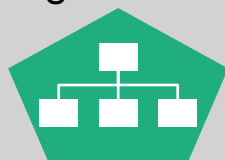
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler



Mind. 1

Ball im Aus



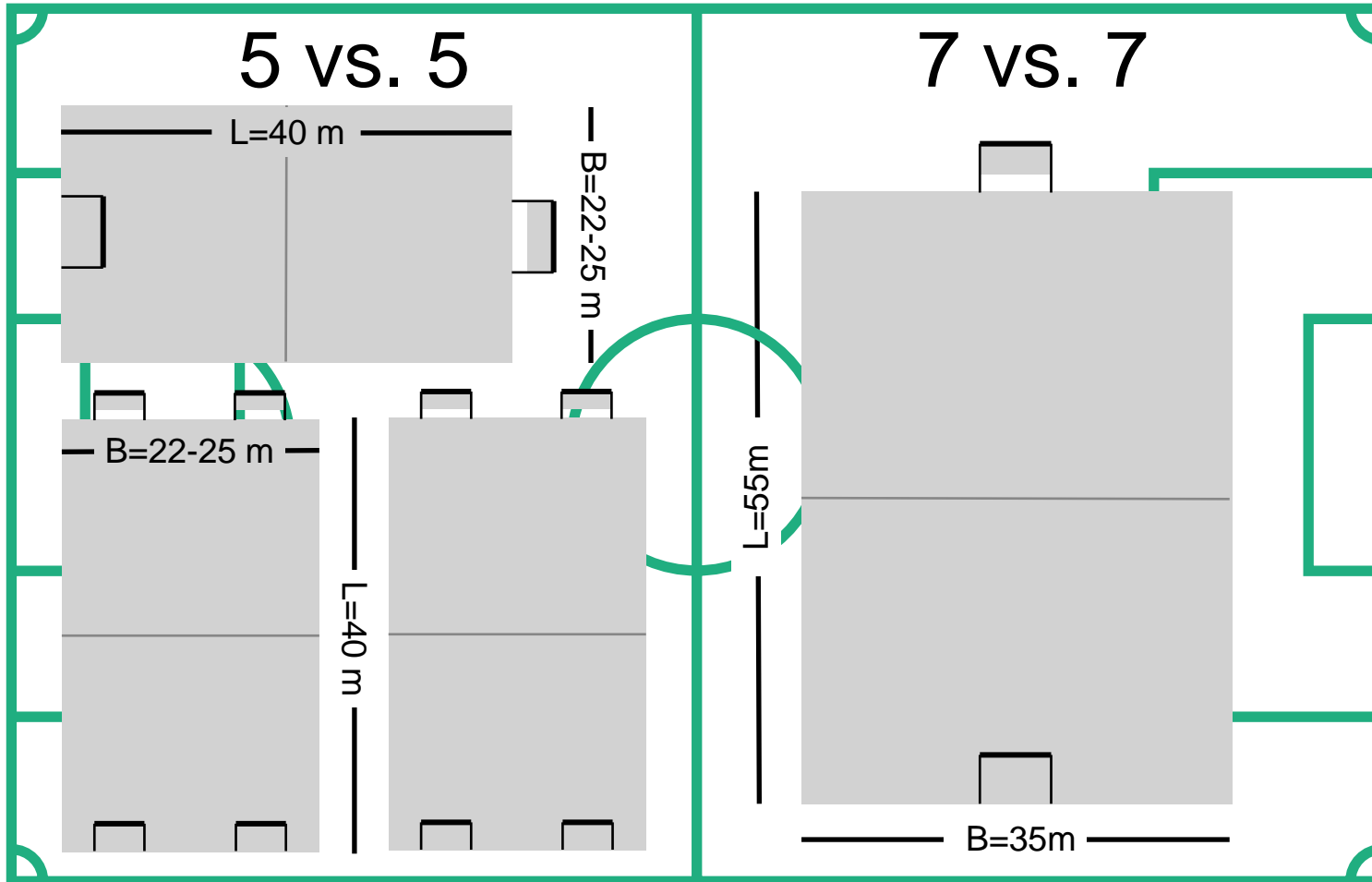
Eindribbeln

Ablauf

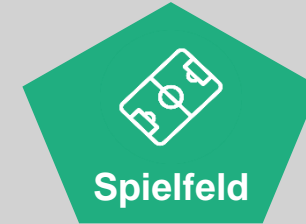


1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.

E-JUNIOREN U10/11



MAßE



Spielfeld

U10: 40m x 22-25m, 5 vs. 5

U11: 55m x 35m, 7 vs. 7

TORGRÖßE



Tor

U10: 1,8 -2,0m x 1,0-1,2m / 5,0m x 2,0m **U11:**

5,0m x 2,0m

E-JUNIOREN U10/U11



Spieleranzahl



5 vs. 5 / 7 vs. 7

Ballgröße



Gr. 4, 290g / 350g

Spielzeit



6x12min / 4x15min

Torwart



Ja

Rolle Trainer



Organisator / Spielleiter

Rolle Eltern



anfeuernd / Abstand

Schiedsrichter



Nein

Rituale



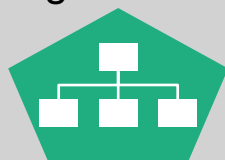
Handshake

Meisterschaft



Nein

Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler



Mind. 2

Ball im Aus



Eindribbeln (7 vs.7: Nein)

Ablauf



1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



U6 G-Junioren U7

U8 F-Junioren U9

U10 E-Junioren U11

Spielerzahl	2gg2, ein Rotationssp. nach jedem Tor	3gg3, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor	3gg3, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor	5gg5, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor oder 3Min.	5gg5, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor oder 3Min	7gg7
Alternativ	3gg3 max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor	2gg2	5gg5 max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor oder 3Min.	3gg3	7gg7	5gg5
Tore	4 Minitore (1,8-2,0m x 1,0-1,2m)	4 Minitore (1,8-2,0m x 1,0-1,2m)	4 Minitore (1,8-2,0m x 1,0-1,2m)	KF-Tore höhenred. (1,65m)	KF-Tore	KF-Tore
Alternativ			KF-Tore höhenred.(1,65m)			
Spielfeld	L: 16m x B: 15m Mittell. = Schusszone	22-25m x 20m, 6m Schusszone	30m x 20m 6m Schusszone	40m x 25m	40m x 25m	55m x 35m + Nebenspielfeld 3gg3 / 5gg5
Alternativ	25m x 20m, 6m Schusszone	L: 16m x B: 15m Mittellinie = Schusszone	40m x 25m	30m x 20m 6m Schusszone	55m x 35m + Nebenspielfeld 3gg3 / 5gg5	40m x 25m
Organisation	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit 3-4 Vereinen
Alternativ				2 oder 3 Vereine	2 – 4 Vereine	2 Vereine
Ball	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	4 (290 / 350g)	4 (290 / 350g)
Spieldauer	7 x 5 Min. Rotation nach jedem Tor	7 x 7 Min. Rotation nach jedem Tor	8 x 7 Min. Rotation nach jedem Tor	5 x 12 Min. Rotation nach 3 Min.	5 x 12 Min. Rotation nach 3 Min.	4 x 15 Min
Alternativ	7 x 7 Min.		5 x 12 Min. Rotation nach 3 Min.		4 x 15 Min	